

「2016 數位學習學術研討會：學習科技新趨勢」

議程

日期：2016 年 5 月 20 日星期五

地點：淡江大學-新北市淡水區英專路 151 號

場地 A：淡江大學覺生國際會議廳

場地 B：H116(宮燈教室)

2016 年 5 月 20 日星期五		
時間		活動內容
8:30-9:00	30'	報到
9:00-9:10	10'	開幕式暨致詞 貴賓：淡江大學張家宜校長 地點：場地 A
9:10-9:30 頒獎	20'	頒獎者：張家宜校長、陳迪智總經理、徐加玲主任、沈俊毅主任 主 題：2015 創新教學教案設計競賽 組別 1：數位在職教師組 前三名、佳作 3 名 組別 2：非數位大專組 前三名、佳作 3 名 組別 3：非數位在職教師組 前三名、佳作 3 名
9:30-10:40 專題演講(一)	70'	主持人：沈俊毅主任 主講人：楊叔卿教授 國立清華大學學習科學研究所所長 主 題：翻轉教育契機中的慕課 (MOOC)/磨課師 (MOOCs): 過去、現在與未來 地 點：場地 A
10:40-11:00	20'	茶敘
11:00-12:10 專題演講(二)	70'	主持人：徐新逸老師 主講人：陳迪智總經理 聯合報教育事業部 主 題：華語文數位學習的展望 地 點：場地 A
12:10-13:10	60'	午餐時間

2016年5月20日星期五

時間	活動內容	
13:10-14:30 論文發表(一)	80'	主持人：鍾志鴻老師
		【A1-1】 作者：藍彭聖 題目：資訊科技融入五專數學教學之行動研究-以矩陣行列式為例
		【A1-2】 作者：陳怡璇、李世忠 題目：運用 iBooks Author 發展國小社會科領域電子書之研究
		【A1-3】 作者：李方中、徐新逸、周雲虎 題目：虛擬物理實驗室軟體教材之使用性評估:以單擺實驗為例
		【A1-4】 作者：戴大詠、徐新逸、周雲虎 題目：穿戴式設備結合物理虛擬實驗室軟體工具之使用性評估-以木尺實驗為例
		【A1-5】 作者：鍾志鴻、吳思傑 題目：國中二年級學生網路使用與英語學習行為之研究
【A1-6】 作者：何俐安、劉娟宇 題目：電子教科書融入合作學習之教學設計對國小學生音樂學習態度與學習成效影響之研究		

2016年5月20日星期五

時間	活動內容	
		<p style="text-align: center;">主持人：顧大維老師</p> <p>【B1-1】 作者：張惠娟、徐新逸 題目：運用 educoco 社群平台提升國小六年級學童寫作動機與寫作表現</p> <p>【B1-2】 作者：高蘊柔、沈俊毅 題目：大專院校教師個人化入口網站使用性評估之研究</p> <p>【B1-3】 作者：吳純萍、劉思嫻 題目：運用教師提問教學法、學生出題策略提升國中八年級學生閱讀素養之行動研究</p> <p>【B1-4】 作者：何俐安、黃淑娟 題目：運用專題導向學習模式於高職行銷學教學之行動研究</p> <p>【B1-5】 作者：張大明、羅志傑、蕭舒方 題目：整合學與教脈絡大數據應用的教育創新：以思翹倍力大數據服務為例</p>
14:30-14:50	20'	茶敘
14:50-16:10 論文發表(二)	80'	<p style="text-align: center;">主持人：賴婷鈴老師</p> <p>【A2-1】 作者：Hsiu-Ling Chen、Yuan-Ting Chuang 題目：How to Flip? Seven Practical Steps for Conducting the Flipped Classroom in Higher Education – A Case Study</p> <p>【A2-2】 作者：劉威德、莊茜茹 題目：科技內容教學法理論架構探討大規模開放課程教師之教學信念與教學行為表現</p>

2016年5月20日星期五

時間	活動內容	
		<p>【A2-3】 作者：劉威德、莊茜茹、蘇俊豪、賴育民 題目：Curriculum Design and Implement of Online and Offline Blended MOOC Teaching</p> <p>【A2-4】 作者：丁珮珊、郭莎玲 題目：運用磨課師課程輔導英語檢定之成效探討---以「多益快易通」為例</p> <p>【A2-5】 作者：朱浩平、林明鴻、沈俊毅 題目：MOOCs 網站使用性評估之研究-眼動資料探討</p>
	場 地 B	主持人：吳純萍老師
		<p>【B2-1】 作者：黃昭銘、黃郁翔、游育豪、鄭文玄、宋順亨 題目：行動學習運用在國小棒球隊訓練-以揮棒訓練課程為例</p>
		<p>【B2-2】 作者：李佳穎、李世忠 題目：以 Kinect 體感軟體發展教育訓練團隊合作活動之訓練策略</p>
		<p>【B2-3】 作者：吳純萍、莊雅涵 題目：以認知策略為核心之遊戲設計</p>
		<p>【B2-4】 作者：王思捷、沈俊毅 題目：探討課堂遊戲對大學生合作問題解決能力影響之個案初探</p> <p>【B2-5】 作者：Chingpu Chiao、Kanru Lin 題目：The Relationship between Photo-sharing and Personalities</p>
16:10-16:20 閉幕典禮	10'	主持人：沈俊毅主任 地點：場地 A